SISTEM PERPUSTAKAAN

1. DESKRIPSI PRODUK

Apliksi ini merupakan aplikasi yang dikembangkan untuk menejement perpustakaan dan untuk system peminjaman buku, berupa pengelolaan buku dan serta menejemen pengunjung.

1. FUNGSI PRODUK

Applikasi manajemen perpusakkan ini memiliki fungsi untuk membantu manajemen perpustakaan . Fungi-fungsi tersebut antara lain sebagai berikut

1. Aplikasi mampu digunakan oleh 2 macam user atau pengguna, staff dan juga pengunjung
2. Aplikasi mampu mengelola data pengunjung. Fungsi pengelolaan tersebut merupakan menambah, menghapus, dan merubah pengguna
3. Aplikasi mampu melakukan pengelolaan data informasi buku, Fungsi pengelolaan tersebut merupakan menambah, menghapus dan merubah pengguna
4. Aplikasi mampu melakukan pendataan peminjaman buku , berisi tanggal pinjam buku, tanggal pengembalian buku, kode buku

1. PENGGUNA PRODUK

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Kategori Pengguna | Tugas | Hak akses ke aplikasi | Kemampuan yang harus dimiliki |
| Staff | Mengelola semua fungsi yang ada pada aplikasi | Dapat mengelola dan memiliki semua fitur yang ada pada aplikasi | Menipulasi data buku,pengunjung,pendataan pinjaman buku |
| Pengunjung |  | Melihat list buku, meminjam buku, absen |  |

1. LINGKUNGAN OPERASI

Aplikasi yang dikembangkan berupa appliasi berbasis WEB, aplikasi daoat diakses secara online pada perangkat apapun yang memiliki browser.Khusus untuk absen hanya bisa diakses bila satu jaringan dengan server yang ada di perpustakaan

1. BATASAN DESAIN IMPLEMENTASI

Aplikasi bisa diinstall pada server windows maupun server linux, dengan spesifikasi minimal Prosesor Intel Dual Core, RAM 2GB. Untuk mengakses applikasi , dibutuhkan penunjng yaitu browser

1. ANALISIS KEBUTUHAN

Model yang dikembangkan dalam penelitian ini merupakan protoyping yang  
berupa aplikasi, dimana dapat digunakan untuk melakukan evaluasi terhadap  
sebuah manajemen perpustakaan. Sebelum mengembangkan aplikasi, langkah awal yang  
diperlukan adalah melakukan analisis kebutuhan terhadap aplikasi yang  
dikembangkan. Analisis tersebut meliputi analisis kebutuhan terhadap fitur-fitur  
yang terdapat pada aplikasi. Analisis kebutuhan diperoleh setelah melakukan  
observasi dan kajian yang telah disampaikan sebelumnya, maka diperoleh analisis  
kebutuhan sebagai berikut:

1. Analisis Kebutuhan Fungsional
2. Analisis Kebutuhan Fitur
3. Analisis Kebutuhan Hardware dan Software
4. DESAIN SISTEM
5. Desain Unified Modeling Language (UML)
6. Use case diagram.

Table definisi actor

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Aktor | Deskripsi |
| 1 | Staff | Staff dalam system mempunyai hak aksespenuh untuk menjalankan fungsi yang terdapat pada aplikasi, yaitu manajemen pengunjung, manajemen buku, dan manajemen peminjaman buku |
| 2 | Pengunjung | Pengunjung mempunyai hak akses hana padalist buku dan juga melakkan peminjaman buku |

Gambar use case diagram dari aplikasi

1. Definisi Use case

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Use Case | Deskripsi |
| 1 | Login | … |
| 2 | Logout | .. |
| 3 | peminjaman |  |

1. Skenario Use case
2. Activity diagram
3. Proses login
4. Proses logout
5. Proses peminjaman buku
6. Proses hapus data
7. Sequence diagram
8. Rancangan interface
9. Implementasi database